
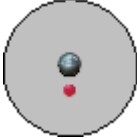


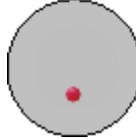


F.I.P.J.P. REGLEMENT DU CHAMPIONNAT DU MONDE DE TIR INDIVIDUEL

| Atelier 1 | Atelier 2 | Atelier 3 | Atelier 4 | Atelier 5 |
|---|---|---|---|---|
| Boule seule | Boule derrière but | Entre deux boules | Sautée | But |
| Carreau: 5 p Réussi: 3 p Touché: 1 p Manqué: 0 p | Carreau: 5 p Réussi: 3 p Touché: 1 p Manqué: 0 p | Carreau: 5 p Réussi: 3 p Touché: 1 p Manqué: 0 p | Carreau: 5 p Réussi: 3 p Touché: 1 p Manqué: 0 p | But sorti : 5 p but touché: 3 p Manqué: 0 p |
|  |  |  |  |  |

1 - Terrain de jeu - Le terrain de jeu utilisé est celui prévu par le R.P.J. (art.5 et figures 1-5). Il y a un cercle de 1 mètre de diamètre où sont situés les objets, et 4 cercles de 50 cm. environ pour la position du tireur, à 6 mètres, 7 mètres, 8 mètres et 9 mètres du bord du cercle de 1 mètre où se trouvent les cibles et les obstacles.

Pour les confrontations à 2 tireurs, soit depuis les ¼ de finales, les terrains seront préparés dans le sens de la largeur des jeux de compétition de la manifestation .

2 - Cibles et obstacles - Ils sont placés comme indiqué sur le schéma figures 1-5, à l'intérieur d'un cercle de 1 mètre de diamètre croché sur le terrain avec des clous ou sardines ou marqué. Les objets sont séparés , dans le cas où il y en aurait au minimum 2, de 10 centimètres d'écart, d'une extrémité des cibles à l'autre extrémité des obstacles, sauf dans la figure 3 où là, l'espace entre la cible et les obstacles est ramené à 3 cm.(tir de précision). Les boules cibles sont toujours placées au centre des cercles de cible, soit à 6,5 mètres, 7,5 mètres, 8,5 mètres et 9,5 mètres du bord du cercle de position du tireur. Le but cible est placé à 20 cm. du bord du cercle de délimitation de la cible, en face de la position du tireur. Il est donc situé à 6,2 mètres, 7,2 mètres, 8,2 mètres et 9,2 mètres .

3 - Matériel utilisé :

1. boules cibles, figures 1, 2, 3 et 4. Elles ont toutes un diamètre identique de 74 mm., un poids de 700 grammes et elles sont lisses. Elles sont de couleur claire.
2. but cible, figure 5. Il a un diamètre identique à celui de la figure 2. Il est de couleur claire.
3. boules obstacles, figures 3 et 4. Elles sont identiques au point a) ci-dessus. Elles sont de couleur foncée.
4. but obstacle, figure 2. Il a un diamètre identique à celui de la figure 5. Il est de couleur foncée.
5. 4 cercles de 1 mètre de diamètre avec crochets ou clous.
6. 16 cercles d'environ 50 cm. de diamètre avec crochets ou clous.
7. des clous, des bouchons de bouteilles pour marquer le centre du cercle où se trouvent les cibles et obstacles.
8. Le diamètre des objets peut varier ainsi que le poids. Par contre ils seront identiques pour la compétition.

4 - Validité du Tir - Le tir est valable lorsque l'impact du tir se situe à l'intérieur du cercle où se trouvent les cibles et obstacles.

Marque 1 point - Le tir est valable lorsque la boule cible est touchée régulièrement sans quitter le cercle.
 - Pour les **figures 2 et 4** si l'objet obstacle est touché au retour de la boule de tir, quelles que soient les positions de la boule cible, du but ou boule obstacles ainsi que la boule de tir.
 - Pour la **figure 3** si l'impact du tir est la boule cible et qu'une ou les 2 boules noires sont touchées.

Marque 3 points - Le tir est valable lorsque l'objet touché régulièrement quitte définitivement le cercle. Ceci pour les **figures 1, 2, 3 et 4**. Pour les **figures 2,3 et 4**, les boules ou but obstacles ne doivent pas bouger.
 - Le tir est valable **figure 5** si le but cible est touché régulièrement et ne quitte pas le cercle où il était situé.

Marque 5 points - Le tir est valable si la boule de tir ne quitte pas l'emplacement du cercle où sont situés les cibles et obstacles (carreau) **figures 1, 2, 3 et 4**. Pour les **figures 2, 3 et 4** les boules ou but obstacles ne doivent pas bouger.
 - Le tir est valable **figure 5** si le but cible quitte le cercle où il était situé après avoir été régulièrement touché.